



Capacitor

ile Mobil Uygulama Geliřtirmek



Başlamadan Önce

1. Capacitor
2. Ne yapıyor? Neleri çözüyor?
3. Benzerlerinden farkı ne?
4. Demo
5. Kaynakça

Anlatıcı

Vatanay Özbeyli, Teknasyon, Frontend *Takım* Lideri

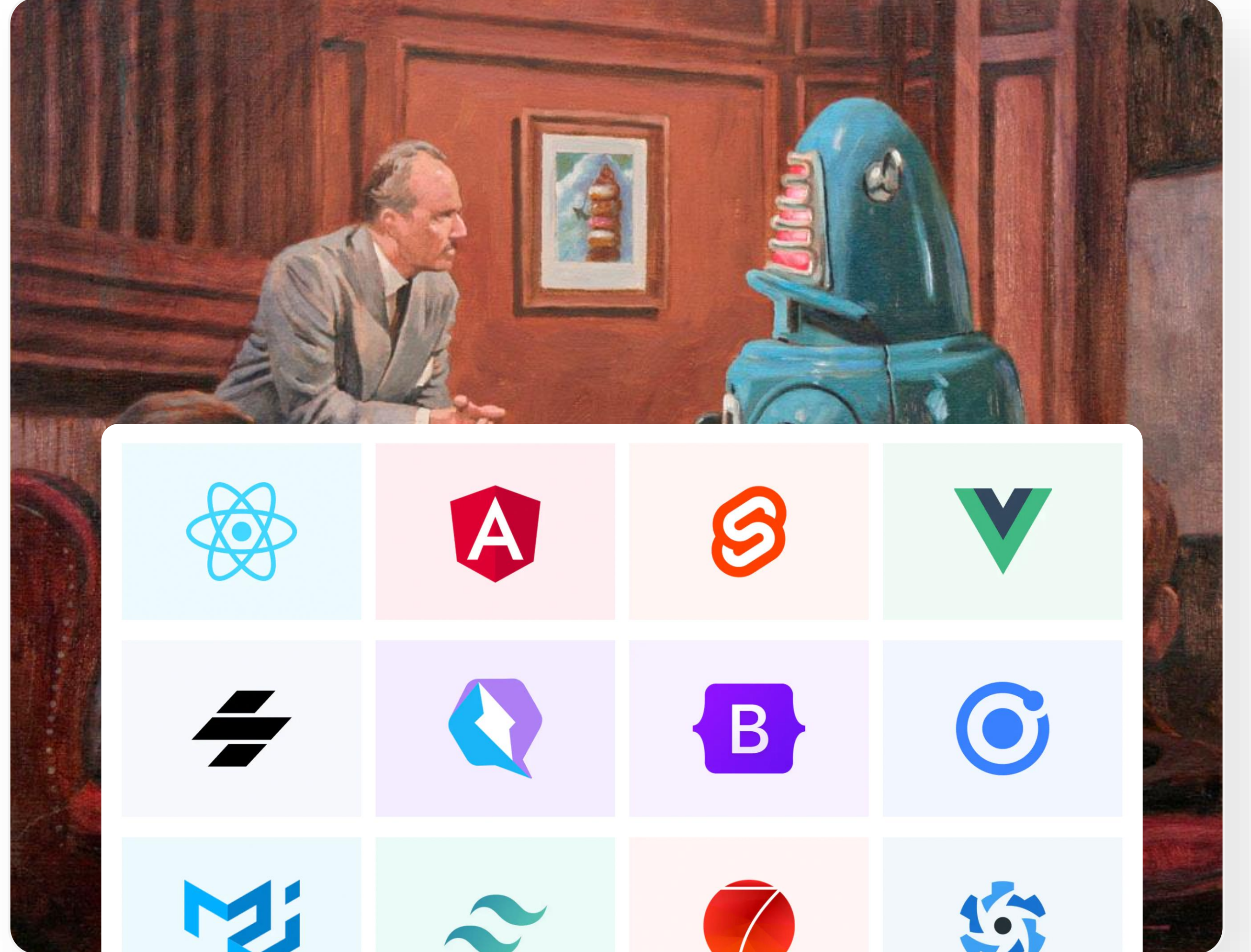
vatanay.com hi@vatanay.com





1. Capacitor

1. Açık kaynak kodlu.
2. Ionic tarafından geliştirildi.
3. Cross-platform uygulama hazırlıyor. IOS, Android, PWA veya desktop app gibi.
4. Ionic dışında da birçok JS ve UI framework'ü ile birlikte çalışıyor.
5. Native API ile cihazların neredeyse tüm native (bildirimler, kamera, sensör vs.) özelliklerini kullanabiliyor.
6. Phonegap ve Cordova ile yapılan işler için kolaylıkla migration mümkün.
7. Kurumsal özel desteği mevcut. Capacitor desteği, güvenlik ve kimlik doğrulama için yerel eklentiler ve daha fazlasını içerir.





1. Capacitor

[Capacitor Community](#) ve [Capawesome](#)'da ihtiyaç duyabileceğiniz birçok ek kütüphaneyi hazırlıyor. Ayrıca istenirse Cordova için hazırlanmış kütüphaneler de kullanılabilir.

Capacitor tarafından hazırlanmış kullanılabilir Native API öğeleri şimdilik şöyle: “Camera, Clipboard, Cookies, Device, Dialog, Filesystem, Geolocation, Google Maps, Haptics, Http, Keyboard, Local Notifications, Motion, Network, Preferences, Push Notifications, Screen Orientation, Screen Reader, Share, Splash Screen, Status Bar, Text Zoom, Toast, Watch”

```
import { LocalNotifications } from '@capacitor/local-notifications'

LocalNotifications.schedule({
  notifications: [
    {
      title: "On sale",
      body: "Widgets are 10% off. Act fast!",
      id: 1,
      schedule: { at: new Date(Date.now() + 1000 * 5) },
      sound: null,
      attachments: null,
      actionTypeId: "",
      extra: null
    }
  ]
});
```




1. Capacitor

Platformlar arası oyun geliřtirmeyi mümkün kıldıđı için oyun firmaları tarafından sıklıkla tercih edilmekte.

WebGL ve canvas rendering desteđi bunu mümkün kılıyor.

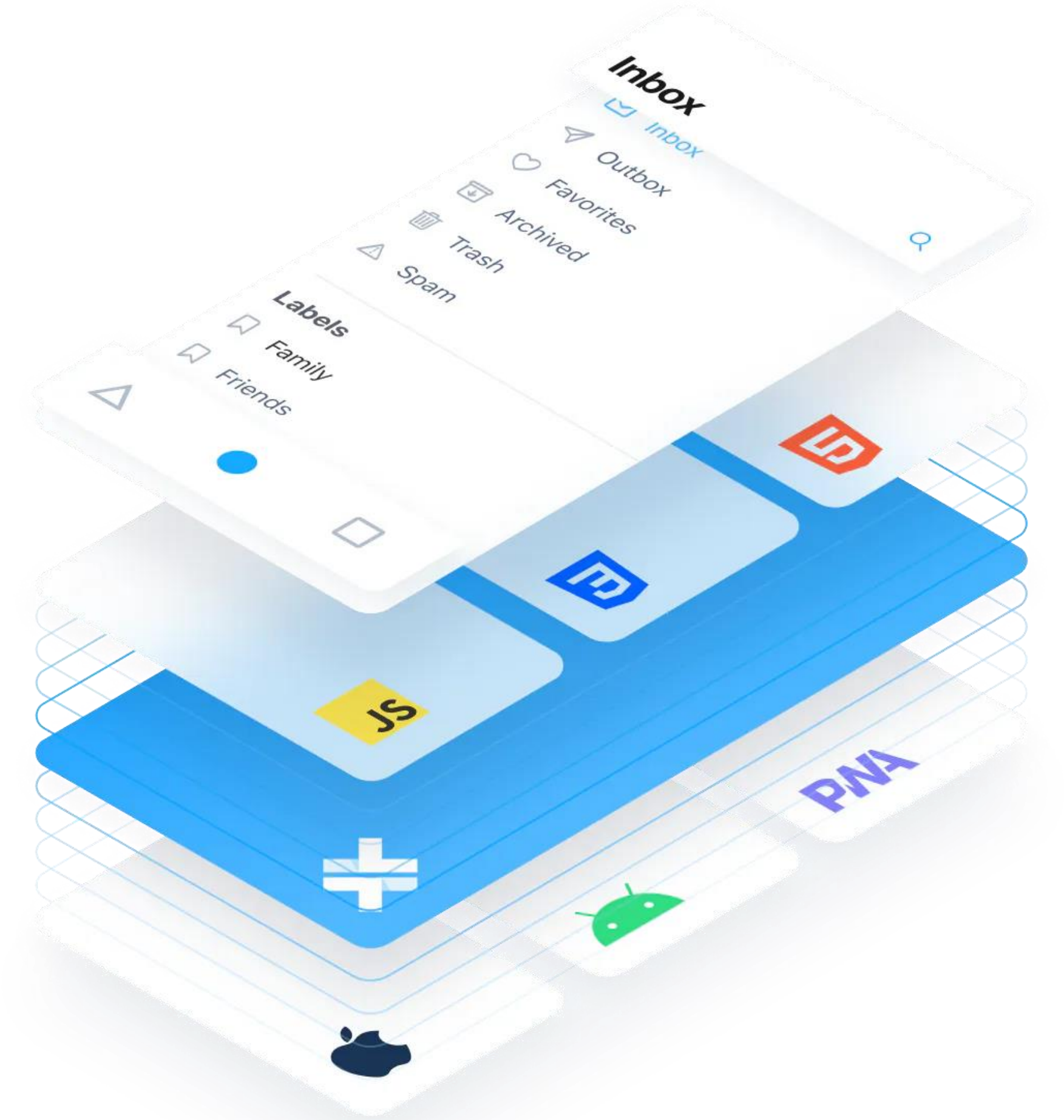
[Phaser](#) gibi web tabanlı oyun motorları bu konularda tercih ediliyor. Vampire Survivors da bu teknolojilerle hazırlanıp bütün cihazlarda kullanılabilir hale geldi.





2. Ne yapıyor? Neleri çözüyor?

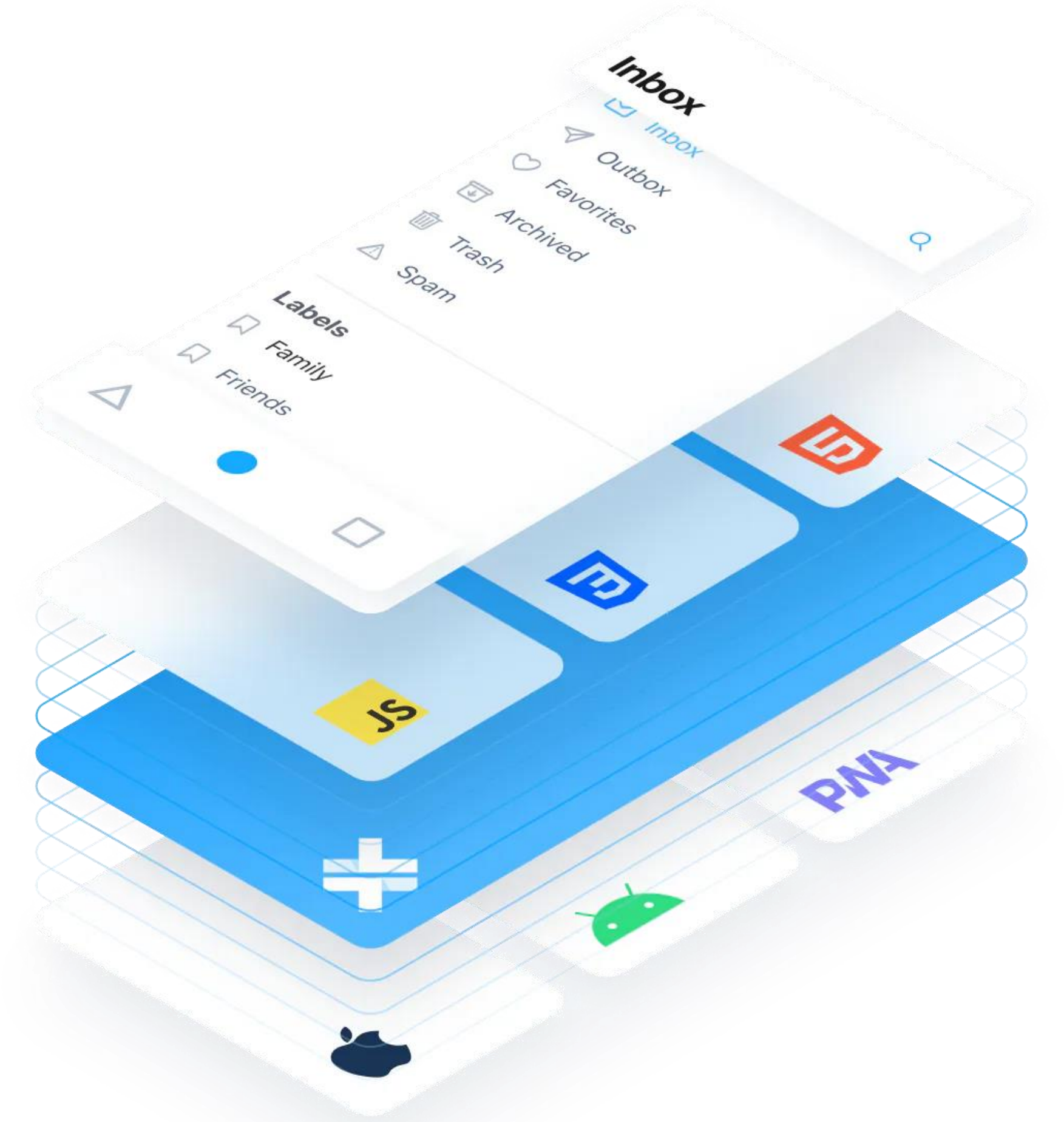
1. Capacitor, hem iOS hem de Android için tek bir kod tabanı kullanmanıza olanak tanır. Bu, her iki platform için ayrı ayrı kod yazma ihtiyacını ortadan kaldırır. Tek bir kod tabanı ile her iki platformda da tutarlı bir kullanıcı deneyimi sunabilirsiniz.
2. Java, Kotlin, Swift veya Objective C gibi dilleri öğrenmek zorunda kalmadan mobil uygulamalar geliştirebilirsiniz. Capacitor, JavaScript, HTML ve CSS gibi web teknolojilerini kullanarak uygulamalar oluşturmanıza olanak tanır. Bu, web geliştiricileri için büyük bir avantajdır.





2. Ne yapıyor? Neleri çözüyor?

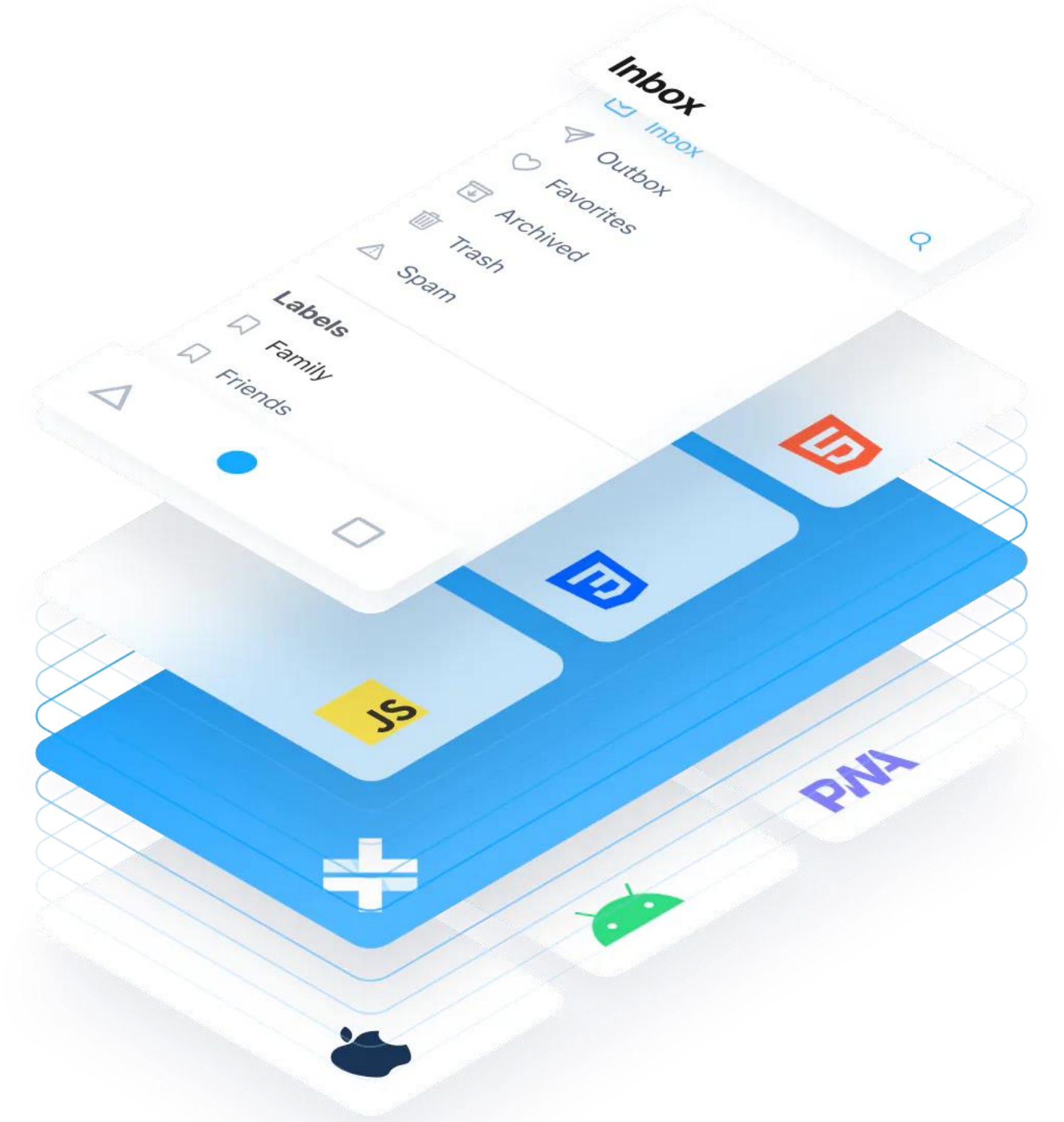
3. Web teknolojilerine dayalı olarak çalıştığı için, uygulamaları hızlı bir şekilde prototiplemek ve geliştirmek mümkündür. Bu, projelerinizi daha hızlı hayata geçirmenizi sağlar ve pazara çıkış süresini kısaltır.
4. Capacitor, geniş bir eklenti ve API ekosistemi sunar. Kamera, GPS, dosya sistemi gibi yerel cihaz özelliklerine kolayca erişilebilir ve bunları uygulamaya entegre edebilirsiniz. Gelişmiş eklenti desteği sayesinde, ihtiyaçlarınıza uygun özelleştirmeler yapabilirsiniz.
5. Capacitor, uygulamanızın hem iOS hem de Android platformlarında sorunsuz çalışmasını sağlar. Platformlar arası uyumluluk konusunda endişe duymadan uygulamanızı geliştirip dağıtabilirsiniz.





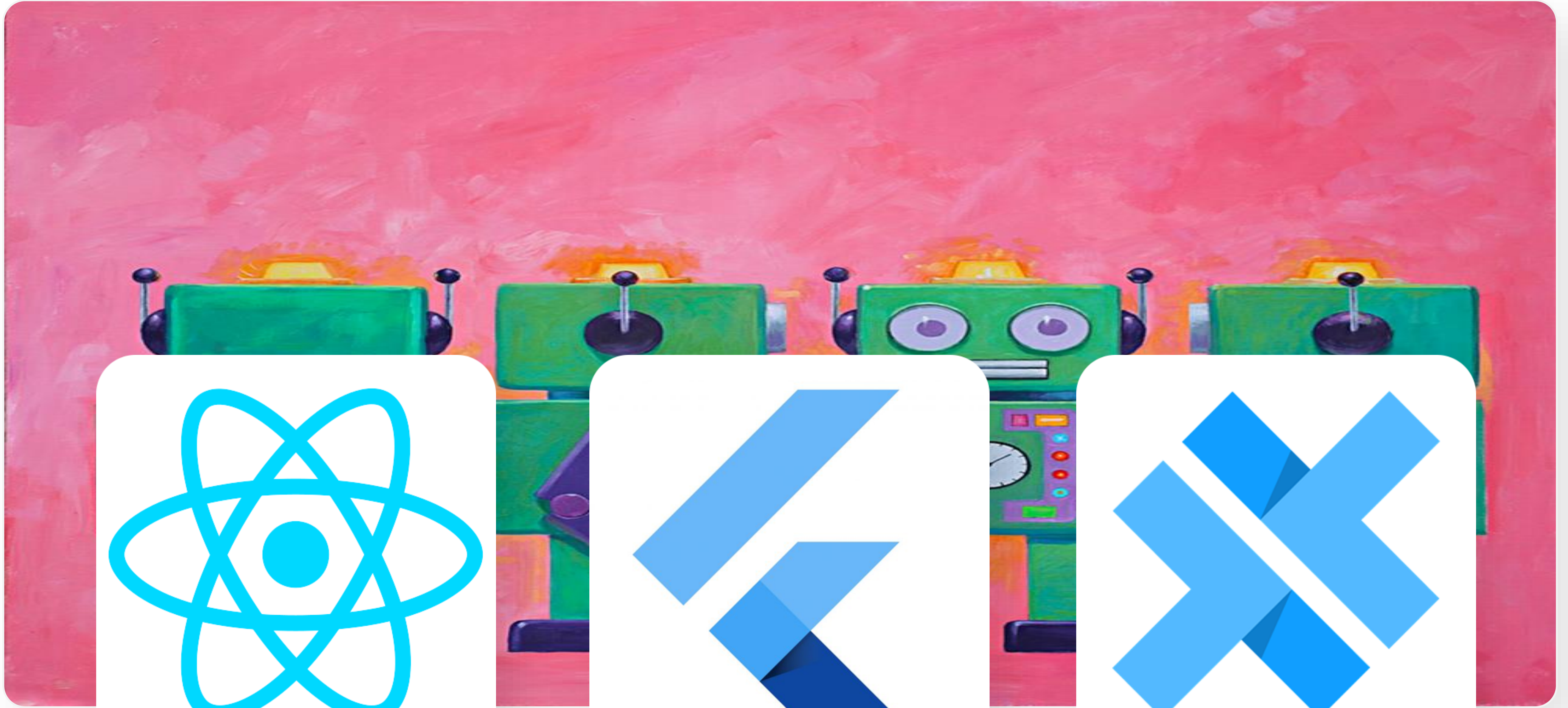
2. Ne yapıyor? Neleri çözüyor?

6. Çapraz platform geliştirme sayesinde, iki ayrı ekip (iOS ve Android) yerine tek bir ekip ile çalışabilirsiniz. Bu, personel maliyetlerini azaltır ve projelerinizi daha az kaynakla tamamlamanızı sağlar. Aynı zamanda, geliştirme sürecinin hızlanması, projenizin toplam maliyetini de düşürür.
7. Tek bir kod tabanı ile çalışmak, uygulamanızın güncellenmesi ve bakımı süreçlerini de kolaylaştırır. Bir platformda yaptığınız değişiklikler, diğer platforma da kolayca entegre edilebilir. Bu, hata düzeltme ve yeni özellik ekleme süreçlerini hızlandırır.
8. Capacitor ve Ionic'in geniş ve aktif bir topluluğu vardır. Geliştiriciler, ihtiyaç duydukları her türlü desteği topluluk forumlarında ve resmi dökümantasyonlarda bulabilirler. Bu, karşılaşılan sorunların hızlı bir şekilde çözülmesine yardımcı olur.





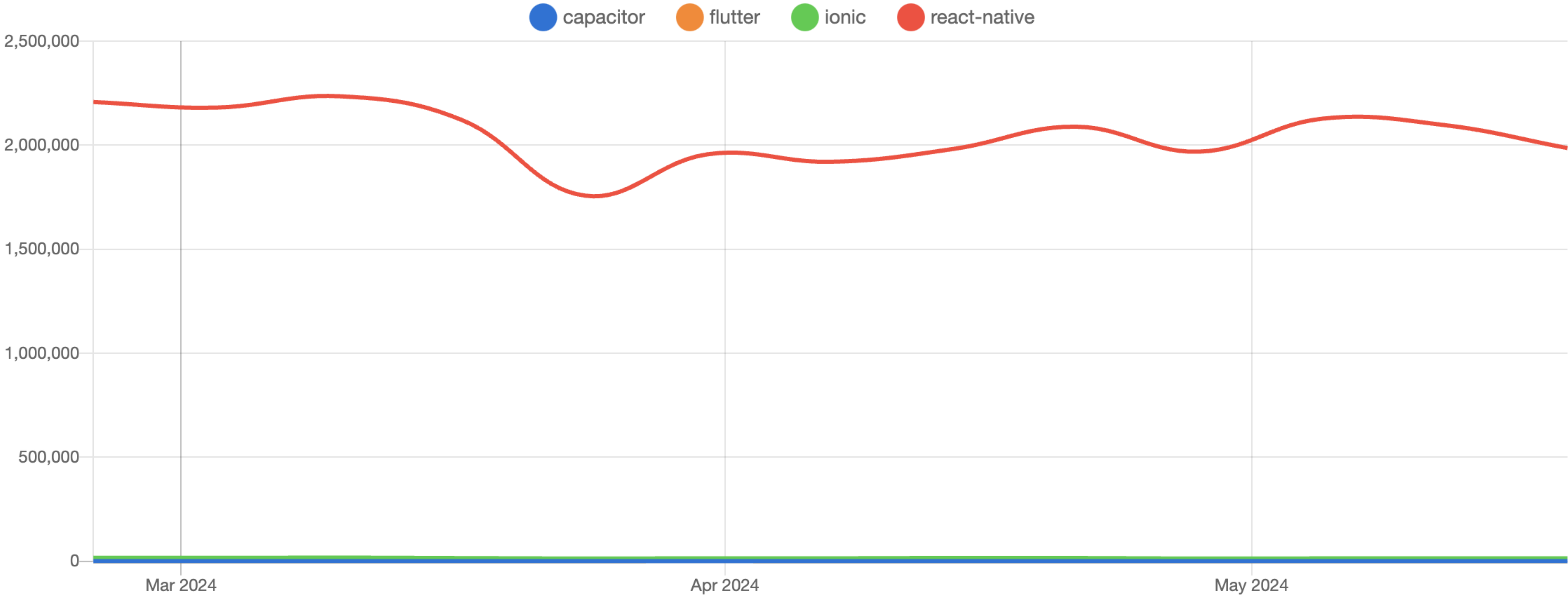
3. Benzerlerinden farkı ne?





3. Benzerlerinden farkı ne?

Downloads in past 3 Months ▾





3. Benzerlerinden farkı ne?

En iyisi Flutter eğer,

1. Dart biliyor veya öğrenmek istiyorsanız.
2. Dart programlama dilini kullanarak uygulama geliştirmek istiyorsanız.
3. Önceden oluşturulmuş UI bileşenlerinden oluşan bir kütüphaneye ihtiyaç duyuyorsanız.
4. Güzel uygulamaların hızlı bir şekilde geliştirilmesini istiyorsanız.
5. Hem mobil hem de masaüstü için yerel koda derlenen bir çözüm arıyorsanız.



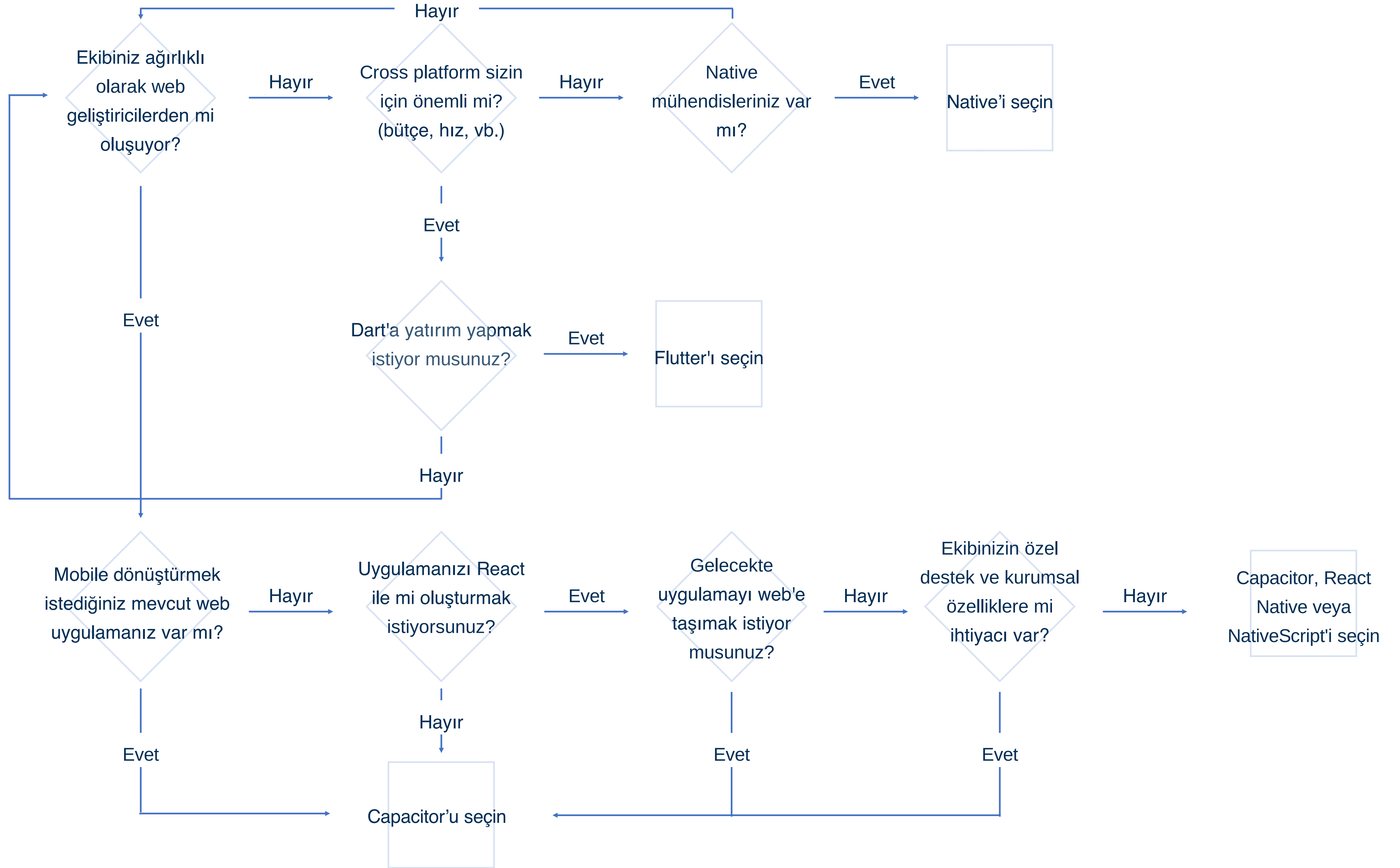


3. Benzerlerinden farkı ne?

En iyisi Capacitor eğer,

1. Web geliştirme becerilerinizi kullanarak mobil uygulamalar geliştirmek istiyorsanız.
2. Güçlü hazır UI bileşenlerine ihtiyaç duyuyorsanız.
3. En geniş cihaz desteğini istiyorsanız.
4. Web geliştiricilerden oluşan bir ekibiniz varsa ve öğrenme eğrisinin minimal olmasını istiyorsanız.







4. Demo





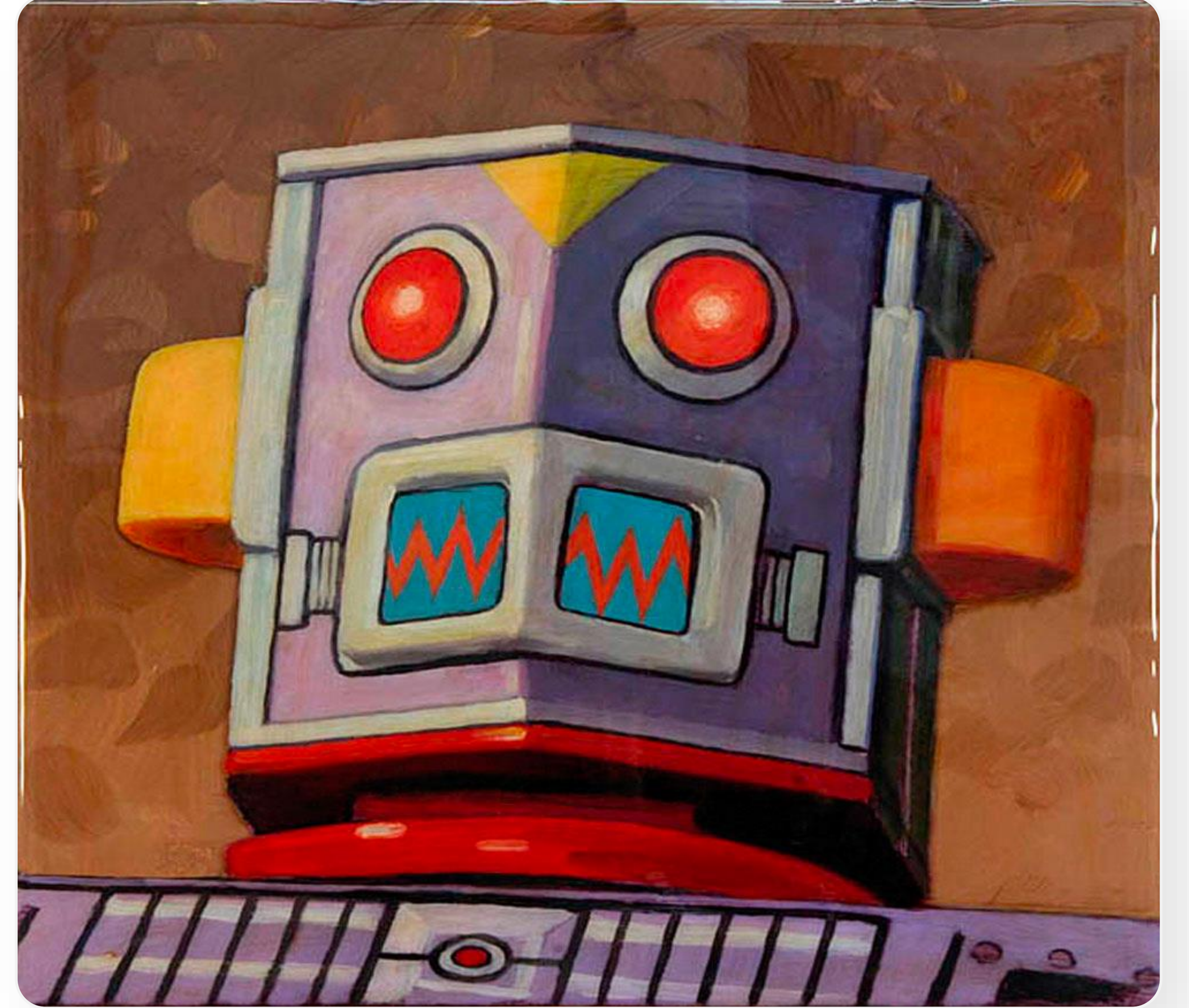
Bitirmeden Önce

1. Önemli olan teknoloji mimarileri değil, olası bir problem çözmektir.
2. En iyi teknoloji yoktur, ihtiyaçlar, isterler ve teknik yeterlilikler vardır.
3. Başarısız veya başarılı projelerin hangi dilde yazıldığıнын önemi yoktur.

Anlatıcı

Vatanay Özbeyli, Teknasyon, Frontend *Takım* Lideri

vatanay.com hi@vatanay.com





5. Kaynakça

1. Capacitor: Everything You've Ever Wanted to Know
<https://ionic.io/blog/capacitor-everything-youve-ever-wanted-to-know>
2. Ionic vs. React Native vs. Flutter
<https://medium.com/@nautilustechlabs/ionic-vs-react-native-vs-flutter-whats-best-for-2023-a8ae061d5542>
3. Capacitor Stackshare
<https://stackshare.io/stackups/capacitor-vs-react-native>
4. Capacitor
<https://capacitorjs.com/>
5. Ionic Framework
<https://ionicframework.com/>
6. NPM Trends
<https://npmtrends.com/capacitor-vs-flutter-vs-ionic-vs-react-native>



Teşekkürler